## GAME DESIGN DOCUMENT – CONCEPT

## TÍTULO

<Nome do Jogo>

## GÊNERO

<Qual a categoria do jogo?>

<1 Palavra>

## PÚBLICO ALVO

<A quem destina o jogo?>

<1 Sentença>

## INTRODUÇÃO

<Apresente sua ideia em um paragrafo>

## Descrição do Personagem

<Use 1 parágrafo para apresentar cada personagem principal >

## Descrição da Estória

<Use 2 parágrafos para apresentar a história principal >

## Descrição do Gameplay

<Use 2 parágrafos para apresentar a jogabilidade do Jogo >

## Descrição da Arte

<Use 2 paragrafo para apresentar a arte do jogo >

<Use imagens como referência >

## Descrição do Sistema

<Como vai funcionar?>

<Em qual sistema vai ser desenvolvido?>

<Qual a plataforma de jogo>

<Como os controles vão funcionar>

## Ideias e Possibilidades

<Como vai funcionar ?>

## Tempo de Desenvolvimento

<Quanto tempo você vai gastar>

## Equipe de Produção

<Game Designer >

<Game Designer >

<Programador >

<Artista >

<Designer de Som >

<Roterista>